

南投縣平和國民小學 113 學年度六年級彈性學習課程總表									
學期	週次	彈性學習課程每週 6 節							
		統整性主題/專題/議題探究課程(週節數 5)				循環社團 (週節數 1)	其他類 課程 (週節 數 0)	特殊需 求領域 課程 (週節 數 0)	備註
		資訊教育 (總節數 21)	閱讀素養 (總節數 21)	社區走讀安全之旅 (總節數 61)	交通安全 (總節數 2 節)				
第一學期	1	第一章 Micro:bit 初體驗	單元一 議論文結構寫大意-認識議論文	主題一：救難 119 評估校園災難 (三節)		主題一：動動你的腦(數字遊戲(賓果. 終極密碼)/一節)			
	2	第一章 Micro:bit 初體驗	單元一 議論文結構寫大意-認識議論文	主題一：救難 119 1-1 水災發生的原因與分類 (三節)		主題一：動動你的腦(數字遊戲-搶 20/一節)			
	3	第二章 感測器和電子骰	單元一 議論文結構寫大意-議論文文章結構	主題一：救難 119 1-2 火災發生的原因與分類 (三節)		主題一：動動你的腦(數字遊戲-數學 24/一節)			
	4	第二章 感測器和電子骰	單元一 議論文結構寫大意-議論文文章結構	主題一：救難 119 1-3 風災發生的原因與分類 (三節)		主題一：動動你的腦(數字遊戲-數獨/一節)			
	5	第三章 計步器	單元一	主題一：救難 119		主題二：棋逢敵			

附件 3-1 (國小各年級適用)

		和指南針	議論文結構寫大意 -議論文文章結構寫大意	1-4 地震發生的原因與分類 (兩節) 主題二：逃生小尖兵 2-1 水災的逃生與防護(一節)		手(棋子介紹/一節)			
6		第三章 計步器和指南針	單元一 議論文結構寫大意-寫大意、檢討	主題二：逃生小尖兵 2-2 火災的逃生與防護(一節) 2-3 風災的逃生與防護(一節) 2-4 地震的逃生與防護(一節)		主題二：棋逢敵手(暗棋的玩法/一節)			
7		第三章 計步器和指南針	單元一 議論文結構寫大意-寫大意、檢討	複習主題一、二		主題二：棋逢敵手(暗棋的特殊規則/一節)			
8		第四章 聲音效果和函式簡化	單元二 辯論-複習議論文結構	主題三：走讀消防局 3-1 認識消防員(三節)		主題二：棋逢敵手(暗棋王比賽/一節)			
9		第四章 聲音效果和函式簡化	單元二 辯論-介紹奧瑞岡賽制	主題三：走讀消防局 3-2 參訪消防局(三節)		主題三：小故事大道理(認識謝坤山叔叔/一節)			
10		第四章 聲音效果和函式簡化	單元二 辯論-介紹奧瑞岡賽制	主題三：走讀消防局 3-2 參訪消防局(三節)		主題三：小故事大道理(我是小小生命鬥士/一節)			
11		第五章 外接LED	單元二	主題三：走讀消防局		主題三：小故事			

附件 3-1 (國小各年級適用)

		增添光彩	辯論-搜尋決定辯論資料	3-3 消防活動與體驗 (三節)		大道理(玩娃娃的男孩夢想成真-吳季剛/一節)			
12		第五章 外接LED增添光彩	單元二 辯論-搜尋決定辯論資料	主題三：走讀消防局 3-4 回顧消防局參訪活動 (三節)		主題三：小故事大道理(柔軟成就不凡-台灣之光吳寶春/一節)			
13		第五章 外接LED增添光彩	單元二 辯論 --辯論賽登場	主題三：走讀消防局 3-4 製作消防局介紹影片 (三節)		主題四：扯鈴(金雞上架、老人釣魚、彈蜘蛛/一節)			
14		第六章 廣播和猜拳遊戲	單元二 辯論 --辯論賽登場	複習主題三		主題四：扯鈴(抬頭望月、金蟬脫殼、海豚跳躍、神龍翻身/一節)			
15		第六章 廣播和猜拳遊戲	單元三 武俠小說--介紹、搜尋	主題三：走讀消防局 3-6 感恩回饋作文大作戰(三節)		主題四：扯鈴(猴子跳舞、烏龍釣魚、一炮而紅、背甩書包/一節)			
16		第六章 廣播和猜拳遊戲	單元三 武俠小說--介紹、搜尋	主題三：走讀消防局 3-6 感恩回饋作文大作戰(三節)		主題四：扯鈴(仰觀星斗、金龍繞玉柱、蜘蛛結網、平沙落雁/一節)			
17		第六章 廣播和猜拳遊戲	單元三 武俠小說--簡介引導、小說借閱	主題四：男女一樣好 4-1 男生女生可以做的事(3 節)		主題五：數學桌遊好好玩(數字加減卡—基本型/一節)			

附件 3-1 (國小各年級適用)

	18	第七章 我是電 流大師	單元三 武俠小說--簡介 引導、小說借閱	主題四：男女一樣好 4-2 職業調查與繪製 成圓形圖(3 節)		主題五：數學桌 遊好好玩(數字 加減卡—配對型 /一節)			
	19	第七章 我是電 流大師	單元三 武俠小說--情節 概念圖	主題四：男女一樣好 4-3 戶政事務所的工作 與服務內容(3 節)		主題五：數學桌 遊好好玩(數字 加減卡—搶答型 /一節)			
	20	第八章 智能聲 控我會做	單元三 武俠小說 --人物描繪	複習主題四(3 節)		主題五：數學桌 遊好好玩(數字 加減卡—連續搶 答型/一節)			
	21	第八章 智能聲 控我會做	單元三 武俠小說--人物 推薦	複習主題四(1 節)	一、自行車放 大鏡 二、安全騎乘 行-1	總複習			

南投縣平和國民小學 113 學年度六年級彈性學習課程總表

學 期	週 次	彈性學習課程每週 6 節							
		統整性主題/專題/議題探究課程(週節數 5)				循環社團 (週節數 1)	其他類 課程 (週節 數 0)	特殊需 求領域 課程 (週節 數 0)	備 註
		資訊教育 (總節數 18)	閱讀素養 (總節數 18)	知法守法之旅 (總節數 52)	交通安全 (總節數 2 節)				
第	1	一、認識 Canva	單元一	主題四：男女一樣好 4-4 蒐集南投市戶政		主題一：巧手縫			

附件 3-1 (國小各年級適用)

二學期			閱讀策略:理解監控-分解步驟	事務所的資料(3 節)		紉(穿針引線/一節)			
	2	一、認識 Canva	單元一 閱讀策略:理解監控-分解步驟	主題五:黃金新世代 5-1 行前說明(3 節)		主題一:巧手縫紉(平針縫/三節)			
	3	二、我們的學校生活	單元一 閱讀策略:理解監控-概覽文章	主題五:黃金新世代 5-2 認識市長(3 節)		主題一:巧手縫紉(平針縫/三節)			
	4	二、我們的學校生活	單元一 閱讀策略:理解監控-分析文章字詞句	主題五:黃金新世代 5-3 體驗洽公流程(3 節)		主題一:巧手縫紉(平針縫/三節)			
	5	三、祝你生日快樂	單元一 閱讀策略:理解監控-分析字詞與寫作	主題六:南投市公所 6-1 繪本中市長政見		主題二:棋逢敵手(棋子介紹/一節)			
	6	三、祝你生日快樂	圖書館主題書展 --認識古典小說	主題六:南投市公所 6-2 認識南投市公所執掌		主題二:棋逢敵手(象棋的玩法/一節)			
	7	四、輕鬆看防疫	圖書館主題書展 --描繪古典小說	複習主題六(3 節)		主題二:棋逢敵手(棋子的價值/一節)			
	8	四、輕鬆看防疫	圖書館主題書展 --描繪古典小說	主題六:南投市公所 6-3 競選市長(3 節)		主題二:棋逢敵手(象棋王比賽/一節)			

附件 3-1 (國小各年級適用)

9	四、輕鬆看防疫	圖書館主題書展 --分析古典小說	主題六：南投市公所 6-4 如何採訪市長(3 節)		主題三：小故事 大道理(有決 心，就能成功— 比爾蓋茲/一節)			
10	五、動物卡片桌遊	圖書館主題書展 --古典小說人物 求職履歷	主題七：南投市戶政 事務所 7-1 人的一生可分階 段(三節)		主題三：小故事 大道理(求知若 渴，永保傻勁 — 賈伯斯/一節)			
11	五、動物卡片桌遊	數位閱讀 --認識 BIG 6 與 定義問題	主題七：南投市戶政 事務所 7-2 認識戶政業務		主題三：小故事 大道理(人生的 三堂課—賈伯斯 /一節)			
12	六、全球暖化	數位閱讀 -定義問題與搜尋 策略	主題七：南投市公所 7-3 競選市長		主題三：小故事 大道理(一公分 的鉛筆—愛護身 邊物，惜福且知 足/一節)			
13	六、全球暖化	數位閱讀 -搜尋策略、取得 資訊	複習主題七(3 節)		主題四：扯鈴(雙 邊挖鈴、繞腳套 鈴、二仙傳道、 金龍繞手臂/一 節)			
14	六、全球暖化	數位閱讀 -利用資訊	主題八：南投市戶政 事務所 8-1 認識學區(三節)		主題四：扯鈴(玉 臂鉤後旋、流星 趕月、半斤八 兩、左右快馬/ 一節)			
15	七、我的家鄉	數位閱讀	主題八：南投市戶政		主題四：扯鈴(一			

附件 3-1 (國小各年級適用)

			--統整	事務所 8-2 實地參訪戶政事務所 (三節)		帶纏腰、旋轉乾坤、翻山越嶺、倒掛金鈎/一節)			
16	七、我的家鄉	數位閱讀 --統整		主題八：南投市戶政事務所 8-2 實地參訪戶政事務所 (三節)		主題四：扯鈴(扯鈴接龍、拋鈴跳繩、飛龍在天、雙人扯鈴/一節)			
17	八、世界美食聯合國	數位閱讀 -成果發表		複習主題八(3 節)		主題五：數學桌由好好玩(120 數字遊戲卡——數字排 10 遊戲/一節)			
18	八、世界美食聯合國	數位閱讀 -評估		複習主題八(1 節)	一、安全騎乘行-2 二、快樂出發去	主題五：數學桌由好好玩(120 數字遊戲卡——120 之 6Nimmt /一節)			
19	畢業								
20	畢業								
21	畢業								